

**Стоимость и  
условия регистрации программы  
DM-Monster Drawing  
V 18.1.7.1**



## Содержание

|    |  |   |
|----|--|---|
| 1. | Условия регистрации программы DM-Monster Drawing ..... | 3 |
| 2. | Стоимость программы DM-Monster Drawing .....           | 4 |
| 3. | Перерегистрация программы на новую версию .....        | 5 |
| 4. | Процедура регистрации/перерегистрации.....             | 6 |



## 1. Условия регистрации программы DM-Monster Drawing

Для защиты от незарегистрированного использования в программу "вшиты" спонтанно выбрасывающиеся вирусы. ТОЛЬКО ВСКРЫТАЯ ПРОГРАММА представляет собой "мину замедленного действия", в результате действия которой Вы можете потерять BIOS или данные жёсткого диска, в остальном программа АБСОЛЮТНО БЕЗОПАСНА. На незарегистрированной программе DM-Monster Drawing Вы сможете произвести расчёт задания, но не сможете произвести вывод результатов расчёта (пояснительная записка и чертежи).

Данная программа "DM-Monster Drawing" является коммерческим продуктом. Программа предусмотрена для установки на один компьютер, и только на тот, с которого были сняты регистрационные данные (см. ниже).

Если Вы меняете "железо" своего компьютера (материнскую плату или процессор), то Вы должны повторить регистрацию программы, иначе она не будет работать. Данная процедура также входит в разряд регистрации дополнительных рабочих мест. Так что, прежде чем регистрировать программу, подумайте над конфигурацией рабочего места, чтобы в дальнейшем не нести дополнительные затраты.

### Нюансы установки программы:

- Перед установкой программы DM-Monster Drawing следует установить MS Office (Word и Access обязательно), и любую графическую оболочку AutoCAD 14.0 и выше или КОМПАС 5.11 и выше.

- При установке программы может потребоваться обновление/установка файла msado21.tlb. Если на компьютере перед установкой был установлен MS Office (а именно Access), то от данного обновления/установки файла msado21.tlb следует отказаться.



## 2. Стоимость программы DM-Monster Drawing

Стоимость программы исчисляется в условных единицах доллара США. До 1 января 2019 г. курс условной единицы по отношению к доллару принят:

$$1\$ \text{ США} = 60 \text{ руб.}$$

После указанной даты обновлённый курс условной единицы смотрите в интернете по адресу: [www.dm-monster.ru](http://www.dm-monster.ru) (страничка программы “DM-Monster Drawing”).

Стоимость программы DM-Monster Drawing до вышеуказанной даты составляет 85\$ США, или же по курсу в рублях:

$$M = 85 \times 60 = 5100 \text{ руб.}$$

При оплате по WebMoney стоимость следует увеличить на 9%:

$$M = 92 \text{ WMZ}$$

или

$$M = 1,09 \times 85 \times 60 = 5559 \text{ WMR}$$

Принимаются оплаты регистрации программы DM-Monster Drawing по указанной стоимости, высланные только до вышеуказанной даты.



### 3. Перерегистрация программы на новую версию

Переход на новую версию (мажорную, по старшему разряду: то есть с 1.х.х.х на 2.х.х.х и т.д.) - платный.

Перерегистрация распространяется на ПОСЛЕДНЕЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАННОЕ РАБОЧЕЕ МЕСТО!

Стоимость перерегистрации программы DM-Monster Drawing до 1 января 2019 г. составляет 50% от полной стоимости программы DM-Monster Drawing, или же по курсу в рублях:

$$S = M \times 0,5 = 5100 \times 0,5 = 2550 \text{ руб.}$$

При оплате по WebMoney стоимость составит:

$$S = M \times 0,5 = 92 \times 0,5 = 47\text{WMZ.}$$

или

$$S = M \times 0,5 = 5559 \times 0,5 = 2779 \text{ WMR.}$$

Принимаются оплаты перерегистрации программы DM-Monster Drawing по указанной стоимости, высланные только до вышеуказанной даты.

При перерегистрации не тратятся регистрации дополнительных рабочих мест.



#### 4. Процедура регистрации/перерегистрации

Для процедуры регистрации программ DM-Monster Drawing необходимо получить файл-заявку на регистрацию с того компьютера, на котором предполагается эксплуатировать программу. После установки необходимо запустить программу DM-Monster Drawing и зайти в меню "Регистрация" - "Получение заявки на регистрацию (только для данного компьютера)". В результате этой процедуры Вы получите файл в Word-е с регистрационными параметрами и файл с данными на регистрацию.

##### Процедура регистрации программы:

1) полученные файлы Word-а Вы должны переслать на E-Mail (Адрес электронной почты может меняться, поэтому за достоверным адресом электронной почты обращайтесь на сайт [www.dm-monster.ru](http://www.dm-monster.ru) ).

В письме необходимо указать способ оплаты WebMoney, почта, телеграф, электронный перевод, банковский перевод или перевод Western Union;

2) после утвердительного ответа на Ваш E-Mail о получении регистрационных ключей программы по вашим регистрационным данным Вы отправляете оплату по присланным Вам реквизитам.

На переводе разборчиво указать:

- Фамилию Имя Отчество;
- E-Mail, с которого производится регистрация программы.

3) После получения оплаты Вам по вашим регистрационным параметрам на Ваш обратный адрес или на E-Mail (если таковой был указан в почтовом переводе) высылаются:

- номер рабочего места (№ 0);
- регистрационное имя, подходящее только для данного компьютера;
- ключевое слово, подходящее только для данного компьютера;
- регистрационный номер, подходящий только для данного компьютера;
- регистрационные ключи, подходящие только для данного компьютера.



Регистрационные ключи следует где-либо запомнить и не распространять, чтобы кто-нибудь не смог воспользоваться им и не смог израсходовать ваши регистрации резервных дополнительных 3-х рабочих мест со скидкой (см. ниже).

- специально скомпилированный исполняемый файл «DM-Monster Drawing.exe» с опциями вывода результатов расчётов;

- метод регистрации программы, которым Вы её должны зарегистрировать.

[Страна, F9](#)

С уважением,  
Игорь Н.Н.

[www.dm-monster.ru](http://www.dm-monster.ru)